



Über den
Digi-Winner
förderbar



Brush up your tools für Trainer*Innen: digital gamebased learning

Zielgruppen:

BeraterInnen, TrainerInnen, AusbilderInnen und Unterrichtende die Interesse haben Spiele in den Unterricht bzw. Training zu integrieren.

Lernziel:

Digitale Spiele als Lernmittel einsetzen zu lernen

Inhalt:

Dieses Webinar führt in die unendliche Welt der digitalen Spiele. Fokus ist der Schritt von gamifizierten Lernapplikationen über Edugames bis hin zu klassischen Games und ihrem Einsatz in Training und Unterricht.

- Smartgames vs. Educationalgames
- Spielgenres und Spiele für DGBL
- Kompetenzmodelle für Spiele und Arbeit
- Gamelab: Spiele ausprobieren

Dieses Onlineseminar beinhaltet neben Vortrag und Präsentation auch interaktive Mitarbeit, Kleingruppenarbeiten, Document-sharing sowie Spiele spielen.

Max. Gruppengröße: 14 TN

Um sich anzumelden, klicken Sie bitte hier: www.abif.at/seminare

Der Seminarbeitrag ist 1 Woche nach Rechnungserhalt fällig. Der Seminarplatz verfällt 2 Wochen nach Rechnungserhalt. Kontodaten entnehmen Sie bitte der Rechnung.

Wir freuen uns auf Ihr Kommen!

[Impressum](#)

[AGB \(PDF\)](#)

[Datenschutzerklärung](#)

Termin

13.12.2022

Uhrzeit

09:00-12:30

13:30-15:00

Kosten

€ 165,- (inkl. 10% Ust.)

(vöbb Mitglieder: 10% Skonto)

Rabatt

Bei Buchung aller 10 Module:

€ 1.100,- (inkl. 10% Ust.)

Seminar ist nicht übertragbar,
gebunden an 1 TeilnehmerIn!

Umfang

6 UE

Markus „Max“ Nemeth

ist Bildungs- und Berufsberater und beschäftigt sich seit Jahren mit der Arbeitswelt und Neuen Technologien, PC-Games und Lernen. Er führt aktuell Online-Präsenzveranstaltungen zu den Themen Bewerbungstraining 4.0, Kompetenzorientierung und Bildungs- und Berufsberatung durch.

Voraussetzungen

Internetzugang, PC/Laptop, Webcam, Micro /Headset, Smartphone, Bereitschaft mit der (kostenfreien) Zoom-Vollversion zu arbeiten. Bereitschaft Spiele und Applikationen zu installieren.

Veranstalter

ABIF - analyse, beratung und interdisziplinäre forschung

